

SPELLING BEE 2023

TERMINOS Y CONDICIONES

A continuación, se establecen los términos y condiciones que se tomarán en cuenta a lo largo del campeonato **Spelling Bee 2023** que el Centro Colombo Americano organizará entre el 18 de agosto y el 9 de septiembre del año en mención. Por favor, leer cuidadosamente cada aspecto establecido a continuación:

1. REGLAS GENERALES:

- Cada uno de los participantes que sean parte de este campeonato deben ser estudiantes actuales (Programas intensivo, semi intensivo, Adult Weekend, KTP y midweek) o egresados de alguno de los programas ofrecidos por el Centro Colombo Americano de Bogotá.
- Los estudiantes que deseen participar deberán estar dispuestos a estar en las tres rondas que se desarrollarán semana tras semana a partir del evento de inauguración, esto es, el 18 de agosto de 2023.
- Los estudiantes del programa Adult Weekend, realizarán su primera ronda en clase el sábado. Para las siguientes rondas deberán comprometerse a asistir de manera presencial a las otras rondas en la sede de su preferencia (Sede Centro o Sede Niza) de acuerdo con los horarios establecidos por el comité organizador del evento, entre semana.
- Los estudiantes que hacen parte de la sede Calle 100 realizarán su primera ronda en clase. Para las siguientes rondas deberán

comprometerse a asistir de manera presencial a las otras rondas en la sede de su preferencia (Sede Centro o Sede Niza) de acuerdo con los horarios establecidos por el comité organizador del evento, entre semana.

- Los estudiantes que estén tomando clases mediadas por tecnología que deseen participar deberán hacer su primera ronda en clase con el profesor asignado y deberán comprometerse, en caso de avanzar, en asistir de manera presencial a las otras rondas en la sede de su preferencia (Sede Centro o Sede Niza) de acuerdo con los horarios establecidos por el comité organizador del evento.
- Los egresados que deseen participar deberán inscribirse y asistir el 9 de septiembre al evento que se va a desarrollar de manera específica para ellos en la sede Centro.
- Cada uno de los participantes que sean parte de este campeonato deberán leer con anticipación el documento oficial expedido por el Centro Colombo Americano (**Términos y Condiciones**) donde se describe el reglamento del campeonato, las instrucciones para cada día de la competencia, el horario establecido para cada día, así como los términos y condiciones señalados en este texto.
- A los participantes de este campeonato se les enviará el listado de palabras 2 días antes de iniciar el campeonato, junto con las instrucciones: estas palabras se deberán estudiar antes de la competencia. El listado correspondiente a cada categoría será tomado de los textos guía que los estudiantes usan para sus clases dependiendo del nivel y categoría a la que pertenezcan.
- Una vez terminada su participación en el campeonato y habiendo llegado

a la ronda 2 de la competencia (semifinales), a cada participante se le dará un diploma que reconozca su participación en el evento. Los ganadores de la ronda 2 avanzarán a la final. En la final de la competencia, el segundo puesto en el Programa Intensivo y Programa Niños y Adolescentes, y egresados de cada categoría recibirá una medalla; el primer puesto de cada categoría recibirá un trofeo y un bono de regalo por cien mil pesos (\$100.000). Los ganadores serán determinados: uno por categoría (ver numeral 5 de este documento).

- Se informará a través de correo electrónico y con dos (2) días calendario de anterioridad el inicio de la competencia.

2. INSCRIPCIÓN AL EVENTO:

- Los estudiantes que quieran ser parte de este evento competirán en la sede en la cual están tomando el programa (SEDE CENTRO o SEDE NIZA) y hacer la inscripción oficial a través de su docente durante la primera ronda que sucederá en cada clase. Los únicos estudiantes que podrán elegir en qué sede y horario quieren competir serán los aquellos que estudien en Calle 100 o mediados por tecnología. El docente encargado reportará a los organizadores del evento el nombre del estudiante ganador por cada clase.
- En el caso del Programa Niños y Adolescentes de sábados, los estudiantes que quieran ser parte de este evento deben contar con la autorización de su acudiente y asistir al día de la competencia con él/ella.

Sus acudientes podrán estar con ellos a lo largo del campeonato.

- Los participantes de este campeonato, a partir de la segunda ronda, deberán anunciar su llegada en la entrada del lugar donde se desarrollará el evento, con su documento de identidad. Allí, se les dará una escarapela con su nombre, la cual deberán mantener con ellos hasta que se dé por terminada la competencia.

3. DESCALIFICACIÓN, INASISTENCIA O CANCELACIÓN DE PARTICIPACIÓN:

- El/los participante(s) que se registren al campeonato y que se encuentren en cualquiera de las rondas, y no puedan asistir por fuerza mayor (incapacidad médica o calamidad doméstica), deberán reportar con dos (2) días de anterioridad al correo egresados@colombobogota.edu.co explicando el motivo de la ausencia y adjuntando documento soporte que demuestre el motivo de la ausencia en donde se especifique día y hora. El Colombo dará respuesta en un (1) día hábil después de haber recibido el correo y haber hecho un análisis individual de cada caso con el comité organizador del evento. De no hacerlo, serán descalificados y el proceso de selección a la siguiente ronda se hará con los participantes asistentes al día de la competencia.
- Los participantes de este campeonato tendrán 5 minutos de gracia para llegar a su respectiva sede y participar en la competencia. Después de estos 5 minutos, quedarán descalificados y no podrán avanzar a la

siguiente ronda de la competencia.

- Una vez los participantes se encuentren listos para competir en cada fecha de la competencia, no podrán recibir ayuda externa ni se les permitirá el uso de cuadernos, anotaciones, celulares u otros elementos que faciliten sus respuestas. Los participantes que incumplan con esta condición serán descalificados y su oponente pasará automáticamente a la siguiente etapa.
- Los participantes que muestren una conducta inapropiada antes o después de la competencia o se nieguen a seguir las instrucciones de la actividad serán descalificados y su oponente pasará a las siguientes rondas de la competencia.

4. DURANTE EL EVENTO:

- Los participantes deberán permanecer en la sede mientras son llamados para participar. En caso tal que se les llame y no se encuentren presentes, se les darán 5 minutos de gracia. Después de esto, serán descalificados automáticamente.
- Los participantes deberán portar su escarapela durante la duración del evento.

5. CATEGORÍAS:

A continuación, se describirán las categorías en las que podrán participar los estudiantes interesados en este campeonato. Las categorías corresponden a los niveles cursados por los estudiantes. En el caso de los egresados, los participantes tendrán su propia categoría denominada “Alumni”.

Programa de Niños y Adolescentes (KTP sábados)	Presencial Sede Centro Y Sede Niza	Beginner (KA1.1- KA1.6, PTA1.1, PTA1.3)
		Intermediate (PTA2.1 a PTA2.5 y TA1.1 a TA2.3)
		Advanced (TB1.1 to TB1.6 y TB2.1 a TB2.4)
Programa Adultos Programa Semi – intensivo Programa sábados Adultos	Presencial Sede Centro Y Sede Niza	Beginner (A1.1-A1.3)
		Intermediate (A2.1 -B1.3)
		Advanced (B1.4 - C1.4)
Egresados	Presencial Sede Centro	Alumni (Egresados B1 en adelante)

6. REGLAS DE CADA DÍA DE COMPETENCIA O RONDA:

Este campeonato se llevará a cabo en el formato eliminación directa y cada participante será dividido en categorías como se mostraba anteriormente dependiendo del nivel en el que se encuentre. Dos (2) días calendario previos al evento, los participantes de cada categoría recibirán un documento con las palabras que deberán estudiar y preparar para la competencia. Estas palabras se tomarán de los textos guía que el Colombo maneja en cada uno de sus programas. Los participantes deberán comprometerse a leer detenidamente el documento antes del evento.

Rondas Spelling	Roles*	Fechas Adultos	Fechas Niños y Adolescentes
Primera Ronda	<ul style="list-style-type: none"> • Participantes (deletreadores). • Un jurado. • Un pronunciador. 	<p>Programa Semi – intensivo</p> <p>Viernes 18 y martes 22 de agosto</p> <p>Programa intensivo</p> <p>Viernes 25 de agosto</p> <p>Program Adult weekend</p> <p>Sábado 26 de agosto.</p> <p>Segunda hora de cada clase en cada salón donde el participante tome su clase. Por ejemplo: 7 a.m., 9 a.m.,</p>	<p>Sábado 19 de agosto</p> <p>Segunda hora de cada clase en cada salón donde el participante tome su clase. Por ejemplo: 9a.m., 11 a.m., 1 p.m., 3 p.m., 5 p.m.</p>

		11 a.m., 2 p.m., 4 p.m., 6 p.m., 8 p.m.	
--	--	--	--

Rondas Spelling	Roles*	Fechas Adultos	Fechas Niños y Adolescentes
Segunda Ronda Semifinal	<ul style="list-style-type: none"> • Participantes (deletreadores). • Jurado(s) (1 o 2). • Un pronunciador. • Un maestro de ceremonia. 	<p>Centro:</p> <p>Fecha: martes 29 de agosto. Lugar: Auditorio Tairona</p> <p>Niza:</p> <p>Fecha: miércoles 30 de agosto. Lugar: Teatro.</p> <p>Segunda hora de cada clase, según corresponda. Ejemplo: 7 a.m., 9 a.m., 11 a.m., 2 p.m., 4 p.m., 6 p.m., 8 p.m.</p> <p>Centro: Tairona. Niza: Teatro.</p>	<p>Sábado 26 de agosto</p> <p>Niza: Primer Piso. Centro: Magnolio.</p> <p>Segunda hora de cada clase. Ejemplo: 9 a.m., 11 a.m., 1 p.m., 3 p.m., 5 p.m.</p>

Tercera Ronda Final	<ul style="list-style-type: none"> • Participantes (deletreadores). • Jurado(s) (1 o 2). • Un pronunciador. Un maestro de ceremonia. 	<p>Centro:</p> <p>Fecha: jueves 31 de agosto. Lugar: Auditorio Tairona. Hora: 6:00 pm</p>	<p>Sábado 2 de septiembre</p> <p>Centro: Auditorio Tairona. Niza: Teatro. Hora: 11:00 a.m.</p>
		<p>Niza:</p> <p>Fecha: viernes 1 de septiembre. Lugar: Teatro. Hora: 6:00 pm</p>	

Rondas Spelling	Roles*	Fechas Adultos	Fechas Niños y Adolescentes
Ronda de egresados	<ul style="list-style-type: none"> • Participantes (deletreadores). • Jurado(s) (1 o 2). • Un pronunciador. • Un maestro de ceremonia. 	<p>Centro: Auditorio Tairona Hora: 1:00 p.m.</p>	

*Para más información sobre los roles, por favor consultar el documento de **Descripción de Roles.**

Primera Ronda: Competencia en cada clase

Descripción:

- El primer momento de la competencia tendrá lugar en cada una de las clases registradas en el Programa Adultos, Programa semi-intensivo, Programa Adult Weekend y Programa Niños y Adolescentes sábados.
- El profesor asignará como trabajo extra-clase revisar y estudiar el listado de palabras dos (2) días mínimo antes de la competencia en clase. La primera ronda de competencia tendrá lugar en los salones.

Ronda de deletreo:

En este primer momento, se enunciará la palabra y el participante debe deletrearla conforme a las reglas establecidas.

Procedimiento general:

- El/los participante(s) que esté(n) a punto de competir estarán de espaldas al dispositivo (TV) que muestra las palabras de forma aleatoria.
- En caso de clases mediadas, el orador/profesor dará vuelta a la ruleta sin compartir pantalla, no deberá mostrar la palabra antes o durante el deletreo. Deberá hacerlo cuando cada participante haya terminado el deletreo de cada palabra.
- El deletreo debe ser fluido, sin detenerse o corregirse. Así mismo deberá tener buen tono y volumen para ser claramente escuchado. Las letras deben enunciarse de manera correcta y completa, conforme a la palabra. En caso de tener signos especiales como (-) hyphen en palabras compuestas o mayúscula, debe mencionarse durante el deletreo o hacer la aclaración al finalizar. NOTA: Esta ortografía debe basarse en el listado

publicado.

- El participante debe enunciar la palabra antes y después del deletreo. Si el participante no empieza a deletrear la palabra 5 segundos después de haber sido dicha, será eliminado. Ejemplo: SHUTTLE + S-H-U-T-T-L-E + SHUTTLE. Así mismo, cada una de las letras en caso de tener 2 letras iguales al mismo tiempo. Por ejemplo, FOOD, F-o-o-d, FOOD y no FOOD, F, double O, d. En caso de hacer este tipo de contracciones la palabra no será válida y no se tomará en cuenta para el puntaje final de cada participante.
- En el caso de clases mediadas, el participante deberá tener la cámara encendida durante todo el tiempo de la competencia y dar respuesta inmediata, activando el micrófono tan pronto como el profesor haya dicho la palabra. Los estudiantes mediados que participen en el concurso virtual con su clase deben comprometerse a asistir a las siguientes rondas de forma presencial, de acuerdo con su avance en la competencia. Si el estudiante llegase a tener problemas de conectividad en el momento del deletreo, el docente asignará nuevamente otra palabra siempre y cuando el estudiante se comunique con el docente a través de llamada telefónica y pida tiempo mientras se vuelve a conectar o soluciona los problemas de conectividad. El participante tendrá un máximo de 10 minutos para solucionar su problema técnico y retomar, de lo contrario será retirado de la competencia.
- El profesor quien a su vez es orador y juez dará a conocer si el deletreo es correcto o incorrecto, y su decisión final.
- Cuando se haya cumplido una participación por cada finalista, se podrán

tener los siguientes casos:

- **Algunos tuvieron aciertos y otros no:** En este caso, quedan eliminados los que no acertaron.
- **Ninguno acertó:** Se da otra ronda entre los participantes hasta llegar a un ganador.
- **Todos acertaron:** Se da otra ronda entre los participantes hasta llegar a un ganador.

Segunda Ronda: competencia por horario

Descripción:

El segundo día del evento se llevará a cabo en la sede Centro y Niza y participarán los ganadores de cada salón seleccionados a partir de la primera ronda.

Tercera (Finales): competencia por sede.

Descripción:

El tercer día del evento se llevará a cabo en la sede Centro y Niza y participarán los ganadores de cada categoría seleccionados a partir de la segunda ronda.

Ronda de Egresados: competencia categoría Alumni.

Descripción:

El evento se desarrollará en la sede Centro y participarán todos los egresados que se inscribieron previamente. Se realizará la actividad hasta que se definan el primer y segundo lugar.

Rondas de deletreo y Procedimiento general

Tanto para la segunda y tercera ronda de la competencia, así como para la categoría de “Alumni” se utilizarán los mismos mecanismos para la ronda de deletreo y el procedimiento será general para cada uno de estos momentos de la competencia.

Ronda de deletreo:

- La ronda iniciará en grupos de 2 a 4 participantes de espaldas a la imagen del proyector divididos dependiendo de la categoría a la que pertenezcan.
- El orador (pronouncer) deslizará la carta de Wordwall y leerá la palabra para el participante de turno.
- El participante de turno podrá mencionar la palabra, deletrearla y mencionarla nuevamente.
- El/los jue(z)(ces) decidirán si lo hizo de manera correcta o incorrecta. En caso de haber error, el participante quedara eliminado.

Procedimiento general:

- Las palabras se incluirán en un mazo de “random cards” (actividad

Wordwall.net), lo que permitirá seleccionarlas de manera aleatoria.

- Los jueces utilizarán el formato de evaluación, el cual incluye la palabra que cada estudiante deletreará junto con la cantidad de palabras correctas e incorrectas que el estudiante pronunciará y el tiempo que les tomó hacerlo.
- Los participantes estarán de espaldas a la proyección de la palabra seleccionada aleatoriamente. Por ninguna razón, los participantes podrán mirar la palabra que se encuentra detrás de ellos, de lo contrario no podrán obtener el punto de esa palabra.
- El deletreo deberá hacerse de la manera más fluida sin cometer errores o realizar correcciones y, de igual forma, se deberá hacer con buena entonación y de manera clara.
- El participante debe enunciar la palabra antes y después del deletreo. Si el participante no empieza a deletrear la palabra 3 segundos después de haber sido dicha, será eliminado. Ejemplo: SHUTTLE + S-H-U-T-T-L-E + SHUTTLE. Así mismo, cada una de las letras en caso de tener 2 letras iguales al mismo tiempo. Por ejemplo, FOOD, F-o-o-d, FOOD y no FOOD, F, double O, d. En caso de hacer este tipo de contracciones la palabra no será válida y no se tomará en cuenta para el puntaje final de cada participante.
- En caso de cometer un error con su palabra, el participante quedara eliminado.
- El público no deberá dar ningún tipo de ayuda a los participantes, ya sea de manera visual, gesticular, u oral.
- Los jueces serán quienes determinan si el deletreo fue realizado

correctamente.

- El concurso de deletreo se llevará a cabo solo de forma oral.
- El profesor de inglés a cargo será responsable de seleccionar las listas de palabras que se utilizarán. Estas listas incluirán únicamente las palabras que correspondan a cada nivel y se enviarán con antelación.
- Para evitar sesgos, el deletreador será el único encargado de tomar las palabras de la caja.
- El pronunciador anuncia la palabra a deletrear. Esta persona necesita hablar clara y lentamente sin distorsionar la pronunciación común de la palabra y sin tomar pausas entre las letras.
- En la competencia, después de que el pronunciador le dé una palabra al deletreador, se puede alentar al concursante a pronunciar la palabra tanto antes como después de deletrearla, pero los jueces no descalificarán a un deletreador por no pronunciar la palabra correctamente.
- El deletreador puede pedirle al pronunciador que repita la palabra, defina la palabra o dé una oración que la incluya de ser necesario en caso de aclaración o desempate. El pronunciador deberá acceder a estas peticiones.
- Un concursante, que ha comenzado a deletrear una palabra, puede detenerse y comenzar de nuevo. Esta pausa solo se podrá realizar una vez.
- El papel del pronunciador es: 1. Pronunciar correctamente la palabra y 2. Repetir una palabra, definirla o usarla en una oración si el deletreador así lo solicita. En caso de que el deletreador no entienda la palabra, podrá pedir repetición 2 veces. De no entender la palabra después de haber sido

dicha 3 veces, podrá pedir cambio de palabra. Si la nueva palabra no es entendida por el deletreador, será eliminado automáticamente sin derecho a pedir repetición de esta nueva palabra.

- El papel de los jueces es hacer cumplir las reglas y determinar si el concursante ha deletreado la palabra correctamente o no. Ellos tienen el control total de la competencia y la potestad de decisión es final en cada ronda.
- Los concursantes deben mirar a los jueces al deletrear las palabras, teniendo en cuenta que ver los movimientos de los labios del deletreador puede ser fundamental para detectar errores. Si el juez no entiende una palabra, podrá pedir al deletreador que la repita por un máximo de 2 veces por palabra.
- Si deletrea correctamente, el participante permanece en el juego.
- Si el deletreo fue incorrecto, ese participante será eliminado del juego. Cuando solo quedan dos concursantes, si un participante deletrea mal una palabra, el otro participante debe deletrear no solo la misma palabra, sino una palabra más para ser declarado ganador del concurso.

DESCRIPCIÓN DE LOS ROLES DEL CONCURSO DE DELETREO

MAESTRO DE CEREMONIA

El/ella será la persona encargada de dar la bienvenida a la audiencia, leer las reglas del juego y hacer una descripción general de la ronda, hacer transiciones en las diferentes etapas de la ronda; y también controlar, con la ayuda de asistentes, que la audiencia permanezca en silencio y que no ayuden a los concursantes durante su participación.

JUECES (1 o 2)

Ellos serán los encargados de registrar el desempeño de los participantes, llevando registro y tomando todas las decisiones que determinan si las palabras se deletrean correctamente o no. Los concursantes deben mirar de frente a los jueces para que ellos puedan ver el movimiento de los labios y asegurarse de que ellos, los jueces, entiendan qué palabra están deletreando los concursantes. Si un juez percibe que el deletreador no comprende la palabra, el/ella puede trabajar con el pronunciador/orador y el deletreador hasta que se logre entender la palabra o se cambié. El deletreador requiere de tiempo para enfocarse en la pronunciación de una nueva palabra, y los jueces requieren de unos momentos entre cada participante para que cumplan con su objetivo.

PRONUNCIADOR/ORADOR

El/ella será la persona que requiere familiarizarse con todas las palabras del listado de palabras de concurso. El/ella tiene que hablar claro y acceder a todos los requerimientos de repetir una palabra hasta que los jueces estén de acuerdo que la palabra se ha expresado claramente al deletreador. El/ella podrá solicitarle al deletreador que hable más claro y alto. El pronunciador podrá repetir la palabra un máximo de 2 veces por cada participante. Si después de haberla dicho 3 veces en total, el deletreador no la entiende, se le podrá asignar una nueva palabra. Si el deletreador no entiende la segunda palabra, será descalificado.

DELETREADOR (PARTICIPANTE)

Será la persona que se haga frente a los jueces y pronuncie la palabra para los jueces antes y después del deletreo. El deletreador debe esforzarse por decir claramente cada letra y con suficiente volumen para que sea comprendida por los jueces. El deletreador podrá hacerle al pronunciador diferentes solicitudes tales como: repetir la palabra, definirla, usarla en una oración, dar información sobre la parte del discurso, entre otros. En cualquier caso, cada participante (deletreador) tendrá la oportunidad de pedir 2 ayudas como las ya descritas anteriormente.